

EL COWBOY AHORCADO

CONTENIDO

- 1 Salón del Lejano Oeste
- 1 Horca y patíbulo
- 1 Figura de cowboy
- 2 Marcos para las letras
- Fichas de letras

OBJETIVO DEL JUEGO

Adivinar la palabra o frase antes de que se acaben las posibilidades.

ANTES DE EMPEZAR

- 1 Retira con cuidado fichas de las letras de los marcos y colócalas en la bandeja.
- 2 Separe el cowboy del bastidor y monte la cabeza y el cuerpo; Se requiere la supervisión de un adulto.
- 3 Coloque las partes de vaquero en la posición como se muestra.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

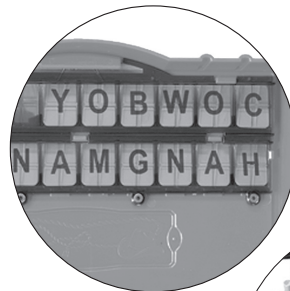
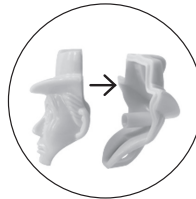
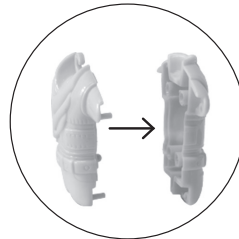
- 1 Conecta la horca con el marco y fíjalos al lado del salón.
- 2 Un jugador debe ser nominado Verdugo. El Verdugo debe pensar en una palabra o frase corta para que la adivinen los otros jugadores.
- 3 El Verdugo debe deletrear la palabra o frase corta con las fichas y colocarlas en ranura, frente a ellos. La palabra o frase debe ser deletreado al revés.
- 4 El resto de los jugadores empiezan a adivinar la palabra o frase diciendo una letra cada vez.
 - a) Si la letra está contenida dentro de la palabra o frase, todas las letras del juego dentro de la palabra debe ser mostradas a los jugadores.
 - b) Si la letra no está contenida en la palabra o frase, el Verdugo debe colgar una pieza del cuerpo en la horca (a partir de la cabeza, cuerpo, brazos, antebrazos, los muslos y las piernas) para cada letra incorrecta.
- 5 Los jugadores siguen intentando adivinar hasta que la palabra o frase se resuelve o se completa la figura del Cowboy.
- 6 ¡Se pueden fallar hasta 9 intentos antes de que se complete el vaquero!
- 7 Los jugadores pueden intentar adivinar la palabra o frase en cualquier momento. Cualquier intento incorrecto permitirá al Verdugo colgar otra pieza del cuerpo. Si la hipótesis es correcta, entonces el jugador, gana el juego.
- 8 Si el Verdugo deletrea la palabra o frase incorrectamente, entonces y los jugadores cambian de papel.

EL GANADOR

El primer jugador en adivinar correctamente 3 palabras o frases, gana el juego.

CÓMO GUARDARLO

- Coloca las fichas en la bandeja.
- Coloca las piezas del Cowboy y la horca en su sitio.
- Cierra el salón.



edades-ages
6-99

ref. TPESE003527

EL COWBOY AHORCADO

HANGED COWBOY

CONTENT

- 1 Wild West Saloon
- 1 Gallows and stage
- 1 Cowboy frame
- 2 Letters frames
- Letters tiles

AIM OF THE GAME

Guess the word or phrase before your chances run out.

BEFORE PLAY

- 1 Carefully remove the letters tiles from the letter frames and place them on the letter tray.
- 2 Detach the cowboy from the frame and assemble his head and body; adult supervision is required.
- 3 Place the cowboy figures to the position as shown.

HOW TO PLAY

- 1 Attach the gallows with the stage and fix them next to the saloon.
- 2 One player should be nominated Hangman. The Hangman must think of a word or short phrase for other players to guess.
- 3 The Hangman should spell out the word or short phrase with the letters and place it in the letter rack facing them. The word or phrase should be spelt backwards.
- 4 Other players begin to guess the word or phrase one letter at a time.
 - a) If the letter guessed is contained within the word or phrase, all of the game letters within the word should be revealed to the players.
 - b) If the letter guessed is not contained within the word or phrase, the hangman should hang one body piece (starting from head, body, arms, forearms, thighs and lower legs) for each incorrect letter guessed.
- 5 Players continue to guess until the word or phrase is solved or the cowboy is complete.
- 6 A total of nine incorrect guesses can be made before the cowboy is complete !
- 7 Players may guess the word or phrase at any time. Any incorrect guess will enable the Hangman to hang another body piece. If the guess is correct, then the guesser wins the game.
- 8 If the Hangman spells the word or phrase incorrectly, then the Hangman loses and the players switch roles.

THE WINNER

The first player who correctly guesses 3 words or phrases, wins the game.

HOW TO STORAGE

- Place the letters on the letter tray.
- Put the cowboy pieces and the gallows to their own position.
- Close the saloon.

